

Den Øde Ø!

Baggrundsviden:

Du er på en rejse med dit team. I flyver over et stort flot hav, da der pludselig udbryder brænd i den ene motor. Flyet styrter.

Det næste du husker er, at du vågner skyllet op på en sandstrand. Da du ser dig omkring, ser du at resten af teamet også befinder sig på stranden. Alle er okay, og har overlevet flystyrtet. I befinder jer nu på en øde tropeø.

Efter en overfladisk udforskning af øen finder i ud af:

- Der er meget varmt på øen, og solen bager ned om dagen.
- Midt på øen er der tæt bevoksning af træer og buske.
- Der lever rotter, slanger, aber og små krokodiller på øen.
- Der er klipper hele vejen rundt om øen, ved undtagelse af den strand i er skyllet op på.
- Der er ingen spor af mennesker på øen.
- Der er en lille sø i midten af øen. Søen er omgivet af kviksand.
- Du finder en brochure for et cruiseskib med sejlruten tegnet. Du kan læse, at skibet sejler forbi øen én gang hver 2. måned. Du kan se, at der er en måned til, at det sejler forbi øen næste gang.

Opgave:

Der er yderligere skyllet 15 genstande op på stranden. Din opgave bliver både individuelt og sammen med resten af teamet, at rangere vigtigheden af de 15 ting. Tingene skal rangeres fra 1-15 med henblik på overlevelse i en måned. Den vigtigste genstand rangeres med tallet 1, og den mindst vigtige genstand med tallet 15.

Point:

En elitesoldat og ekspert i overlevelse har også rangeret de 15 genstande. Eksperten har rangeret genstandene med fokus på at overleve i en måned indtil der kan søges hjælp.

Antallet af point som din og gruppens rangering har til forskel med ekspertens rangering vil udgøre det samlede antal point. Rangere eksperten eksempelvis en genstand til 1 mens i rangerer den til 8 er der syv points forskel. Jo lavere antal point i får, jo bedre score, og jo større chance for overlevelse. Forskellen mellem individuel/teamrangering og ekspertens rangering regnes altid i pluspoint.

Start med at bruge 5 minutter på at lave en individuel rangering. Derefter har i 20 minutter i gruppen til at nå til enighed om en fælles rangering.

	Step 1	Step 2	Step 3	Step 4	Step 5
Genstand	Individuel rangering	Gruppens rangering	Experts rangering	Forskel på step 1 og 3 i plus	Forskel på step 2 og 3 i plus
En presenning					
Et reb					
En falske vodka					
En 20L tom vanddunk					
En fiskestang med hjul og line					
Et kompas					
En kniv					
En riffel med patroner					
En økse					
Et makeup-spejl					
En flaske solcream					
En gryde					
Et førstehjælpssæt					
En lampe					
En pakke tændbriketter					
Total:				Din score:	Teamets score:

Genstand	Experts rangering	Forklaring
En presenning	7	Kan anvendes til at samle regnvand, og danne ly for solen de varmeste timer.
Et reb	2	Rebet har mange anvendelsesfunktioner. I jeres tilfælde ser den vigtigste ud til at være sikkerhed i forbindelse med indsamling af vand fra øens sø. I skal sikre jer at kunne hive den der samler vand ind ud af kviksandet igen.
En falske vodka	11	Kan bruges til at rense sår. At drikke sig fuld vil være både dumt og farligt.
En 20L tom vanddunk	3	Kan bruges til at opbevare vand. For at være hydreret på en varm tropeø skal et menneske drikke mellem 2-4 liter vand om dagen.
En fiskestang med hjul og line	10	Hvis I er heldige, kan stangen skaffe jer lidt føde. Et menneske kan overleve i cirka 1 måned uden mad. Derfor er mad stadig vigtig, men ikke så vigtig som vand og sikkerhed.
Et kompas	12	Ubrugeligt. I kan bruge solen til at finde øst og vest. Mere præcis navigation har i ikke brug for.
En kniv	8	En kniv er rar at have til mange ting; filitering af dyr/fisk, håndarbejde m.m. Øksen er dog vigtigere, da den tjener mere essentielle funktioner, og kan løse nogle af knivens funktioner samtidig.
En riffel med patroner	9	Måske har patronerne taget skade af turen i vandet. Måske kan de tørres og anvendes. Hvis de virker, kan riflen bruges til at skaffe mad i form af aber og krokodiller.
En økse	5	Essentiel til at kunne skaffe brænde og skaffe byggemateriale til ly og lejr. Den kan også anvendes til at slå en lille krokodille ihjel til spising. Krokodiller er det nemmeste men også farligste byttedyr for jer at fange.
Et makeup-spejl	4	Essentielt til at signalerer om hjælp. Man kan se refleksion fra et spejl på

		mange, mange kilometers afstand. I skal jo have signaleret til cruiseskibet på et tidspunkt, så det ikke bare sejler forbi.
En flaske solcreme	13	At være ude i bagende sol med begrænset vand og mad er en dum idé uanset hvad, da varmen vil afkræve meget væske og mange kalorier af kroppen. Bliv i skyggen de varmeste timer.
En gryde	1	Gryden er helt essentiel til at sikre, at I ikke bliver syge af det vand I drikker. Vandet fra en sø på en varm tropeø skal formegentlig koges inden det indtages. Gryden kan også bruges til madlavning og opbevaring.
Et førstehjælpssæt	6	Det er afgørende at kunne behandle skader og rifter. Specielt i et varmt fugtigt klima. Der skal dog lige være styr på vand og basislejr først.
En olielampe	15	I har ingen lampeolie, og lampen har kun få alternative brugsmuligheder
En pakke tændbriketter	14	De er formegentlig skadet efter turen i vandet. Hvis ikke, er der stadig massere andre ting på en varm tropeø der kan brænde rigtig fint. I skal nok klare jer uden...

Score:

0-25	Perfekt	Fantastiske overlevelsessevner! Vil I overhovedet hjem når skibet kommer?
26-35	Godt	Bedre end gennemsnittet og fine overlevelsessevner. God tur hjem.
36-45	Udemærket	En hård tid på øen, men I overlever længe nok til at komme sikkert hjem.
46-55	Lige på kanten	Der balanceres på kanten mellem liv og død. Det er ikke sikkert alle kommer levende hjem.
56-70	Langsom død	I trækker døden ud i langdrag. Men en måned holder i ikke.
71+	Bare få det overstået	I kan lige så godt se det i øjnene, I kommer aldrig hjem...